



Organiza un viaje escolar

Tu tarea consiste en organizar un viaje escolar. Decide dónde ir y qué hacer, planifica la ruta y los costes para todo el grupo. Comparte tus ideas y luego, si es posible, pruébalas para ver si satisfacen las necesidades del grupo.



ETAPA 1



Empatizar e identificar necesidades

Piensa en las necesidades de la persona o grupo, haz preguntas y elabora pautas para los próximos pasos

Recopila información básica sobre las preferencias del grupo. Decide, entre otros:

- qué destino sería el mejor (ciudad pequeña/grande, tu país/el extranjero, junto al mar/en la montaña, etc.)
- qué actividades serían las más interesantes para el grupo (visitas turísticas, museos, actividades al aire libre, etc.)

Decide qué te gustaría hacer durante el viaje.

Anota información adicional que podría ser útil al elegir el destino.



ETAPA 2



Analizar necesidades y recursos

Piensa en los recursos de que dispones y en qué podrías necesitar para terminar tu tarea

Determina algunos hechos básicos:

- el viaje durará al menos días y no más de días
- llegar allí no tomará más de horas
- el coste de todo el viaje no excederá de por persona
- la cantidad de personas que van es

Valora la cantidad de habitaciones que necesitas y su configuración, comidas, transporte y fechas.



ETAPA 5



Prueba

Prueba las ideas seleccionadas

Presenta tus propuestas y cálculos al resto del grupo (por ejemplo, en forma de tabla o gráfico). Realiza mejoras y modificaciones junto con tus compañeros. Compara las propuestas con los supuestos iniciales sobre los costes y la duración del viaje. Si es posible, usa este conocimiento durante el mismo y comprueba si satisface las necesidades del grupo.

¡Enhorabuena! ¡Has demostrado que puedes planear un viaje escolar!



ETAPA 4



Prototipo

Usando los recursos disponibles, prepara proyectos de muestra basados en estas ideas

Sé realista sobre el destino que elijas y asegúrate de que satisfaga las necesidades del grupo. Según tu experiencia y los recursos disponibles, calcula los costes (alojamiento, transporte y comidas). No olvides calcular costes tales como dinero de bolsillo, tickets de entradas o de transporte local y otros gastos adicionales. Finalmente, haz una estimación de los costes totales.



ETAPA 3



Generar ideas

Organiza una sesión de brainstorming y encuentra soluciones que satisfagan las necesidades del grupo

Propón algunos destinos potenciales. Además, piensa en las actividades que se podrían realizar en el lugar de destino. Investigación a través de internet o información local. Anota tus ideas, asegurándote de que satisfagan las necesidades de los compañeros.

